



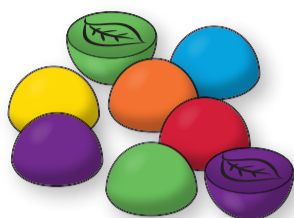
Flori Vielfracß



amigo-spiele.de/01611

von Bernhard Weber mit Illustrationen von Michael Menzel
Spieler: 2–4 Personen **Alter:** ab 4 Jahren **Dauer:** ca. 15 Minuten

Inhalt



24 Raupenteile
(in 6 Farben)



3 Farbwürfel

Spielidee und Spielziel

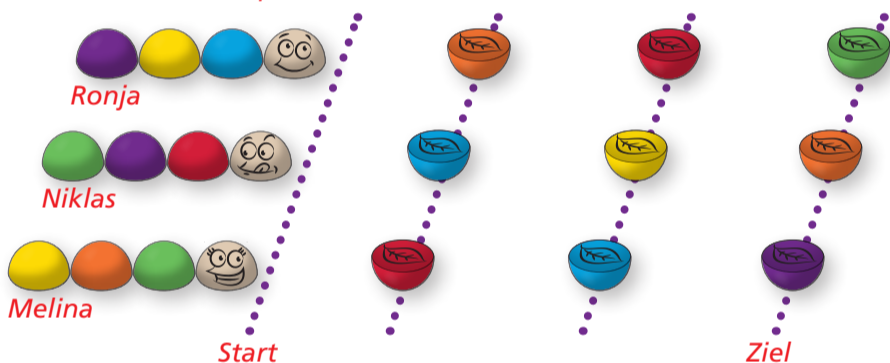
Flori und seine Freunde futtern sich rund, bunt und lang. Hast du die richtige Farbe gewürfelt? Dann darfst du deine Raupe bewegen und ihr mit etwas Glück ein weiteres Futterstück einverleiben. Mit jedem Bissen wird deine Raupe ein Stückchen länger. Erreichst du als Erster die Ziellinie, gewinnst du das Spiel und hast ganz sicher die gefräßigste Raupe weit und breit.

Spielvorbereitung

Jeder von euch nimmt sich **einen Raupenkopf** und **drei Raupenteile** in unterschiedlichen Farben. Achtet darauf, dass alle Spieler unterschiedliche Farbkombinationen in ihren Raupenteilen haben.

Stellt eure Raupen an einer gedachten Startlinie auf. Dreht die nicht verwendeten Raupenteile auf die Blattseite und legt vor jede Raupe – in gleichen Abständen – **drei beliebige** dieser Raupenteile als **Futterstücke** hin.

Startaufbau für drei Spieler



Nicht verwendete Raupenteile und -köpfe legt ihr in die Schachtel zurück.

Tip: Zum Abmessen der Abstände könnt ihr zum Beispiel die Spielschachtel verwenden. Durch die Entfernung zu den Futterstücken bestimmt ihr die Länge des Spiels. Für ein kürzeres Spiel wählt ihr kleinere Abstände, für ein längeres Spiel größere.

Legt die **drei Farbwürfel** bereit – und schon kann es losgehen.

Spielablauf

Der hungrigste Spieler beginnt, danach geht es im Uhrzeigersinn reihum.

Bist du am Zug, würfelst du und bewegst deine Raupe. Dabei kann dein Würfelergebnis nicht nur deine eigene Raupe vorwärtsbringen, sondern möglicherweise auch die deiner Mitspieler.

Erst würfelst du ...

Zu Beginn deines Spielzugs würfelst du **bis zu drei Mal**. Beim ersten Wurf würfelst du mit **allen** drei Würfeln. Beim zweiten und dritten Wurf darfst du entscheiden, welche der Würfel du noch einmal würfeln möchtest.

Achtung: Versuche vor allem, die Farbe des **hintersten** Teils deiner Raupe zu erwürfeln.

1. Wurf



2. Wurf



3. Wurf

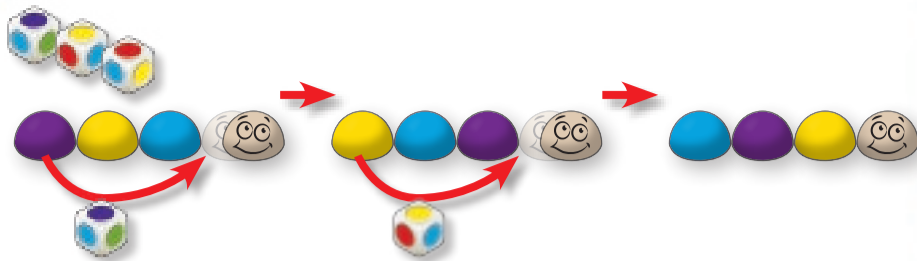


Beispiel: Ronja würfelt drei Mal. Nach dem ersten Wurf nimmt sie einen violetten Würfel heraus, nach dem zweiten Wurf einen gelben.

.. und dann bewegst du deine Raupe

Hast du die Farbe des **hintersten** Teils deiner Raupe gewürfelt? Dann darfst du dieses Raupenteil nach vorne setzen. Schiebe dazu den Kopf der Raupe ein Stück nach vorne. Setze das hinterste Raupenteil zwischen den Kopf und das vorderste Raupenteil. Damit bewegst du deine Raupe vorwärts.

Hast du auch die Farbe des Raupenteils gewürfelt, das nun das hinterste ist, darfst du auch dieses nach vorne setzen usw.



Beispiel: Ronja hat Violett, Gelb und Rot gewürfelt. Mit dem violetten Würfel darf sie das hinterste Raupenteil nach vorne setzen. Danach ist das gelbe Teil hinten. Da sie auch Gelb gewürfelt hat, darf sie auch dieses Teil nach vorne setzen. Mit Rot kann sie kein Raupenteil ziehen.

Achtung: Mit jedem Würfel darfst du nur ein Raupenteil nach vorne setzen!

Die Raupen deiner Mitspieler bewegen sich auch!

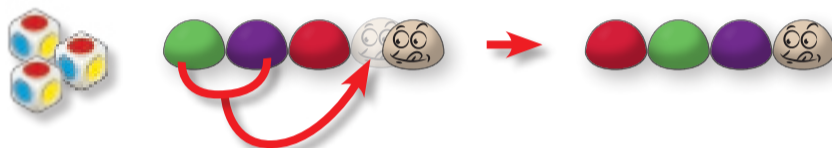
Auch deine Mitspieler dürfen am Ende deines Spielzuges deine gewürfelten Farben nutzen. Nach den gleichen Regeln prüfen sie, ob sie ein oder mehrere Raupenteile ihrer Raupen nach vorne setzen dürfen.

Du kannst deine Raupe in deinem Spielzug nicht bewegen?

Hast du die Farbe deines hintersten Raupenteils **nicht** gewürfelt, darfst du deine Raupe in deinem Spielzug leider auch nicht bewegen. Doch das ist nicht so schlimm: Auch deine Mitspieler müssen in diesem Fall mit ihren Raupen stehenbleiben, auch wenn ihre hinterste Farbe gewürfelt wurde.

Du hast drei Mal die gleiche Farbe gewürfelt?

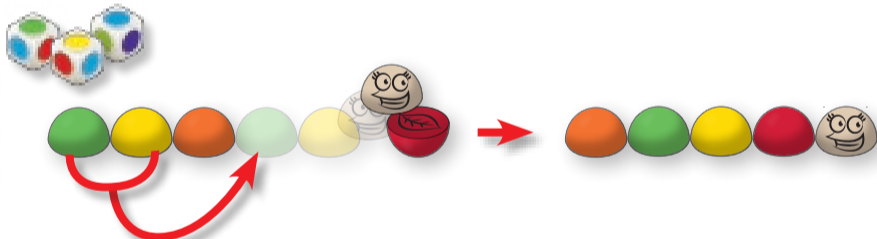
In der Raupenwelt gilt es als ein Zeichen von Glück, wenn drei Mal die gleiche Farbe gewürfelt wird. Gelingt dir dieses Kunststück, darfst du unabhängig von den Farben die **zwei hintersten** Raupenteile nach vorne setzen und deine Raupe damit nach vorne bewegen. Deine Mitspieler dürfen in diesem Fall ihre Raupen **nicht** bewegen, auch wenn du die passende Farbe für sie gewürfelt hast.



Beispiel: Niklas hat drei Mal Rot gewürfelt. Er setzt zwei Teile seiner Raupe nach vorne. Alle anderen Spieler dürfen ihre Raupen in seinem Spielzug nicht bewegen.

Huuunger – ich will ein Futterstück!

Erreichst du mit deinem Raupenkopf ein Futterstück, schnappst du es dir. Führe deine Bewegung zunächst zu Ende. Danach drehst du das Futterstück um und schiebst es zwischen Kopf und erstes Raupenteil. Deine Raupe ist ab sofort ein Raupenteil länger.



Beispiel: Melina hat Grün, Gelb und Blau gewürfelt. Damit darf sie ihre beiden hinteren Raupenteile nach vorne setzen. Dabei erreicht sie das rote Futterstück. Dieses setzt sie nach dem Bewegen der Raupe zwischen den Raupenkopf und das vorderste Raupenteil.

Haben alle Spieler ihre Raupen bewegt, gibst du die Würfel an deinen linken Mitspieler weiter. Er beginnt nun seinen Spielzug und würfelt die drei Würfel.

Spielende

Erreicht eine Raupe das letzte Futterstück auf ihrer Strecke und damit die Ziellinie, endet das Spiel und diese Raupe gewinnt. Erreichen mehrere Spieler gleichzeitig das Ziel, gewinnen sie auch gemeinsam.

Variante für jüngere Spieler

In dieser Variante spielt ihr mit **nur einem** Farbwürfel.

Bist du an der Reihe, würfelst du so lange, bis der Würfel die Farbe deines hintersten Raupenteils zeigt. Alle anderen Spieler dürfen jedes Mal das hinterste Teil ihrer Raupe nach vorne bewegen, wenn du ihre passende Farbe gewürfelt hast. Hast du deine Farbe erzielt, setzt du dein hinterstes Raupenteil nach vorne und gibst den Würfel an den Spieler links von dir weiter.

Weitere Varianten, vor allem für erfahrene Spieler, findet ihr auf unserer Homepage www.amigo-spiele.de unter dem Spiel **Flori Vielfraß**.

Habt ihr selbst eigene Spielideen mit den Raupen? Dann schickt sie uns an: redaktion@amigo-spiele.de. Wir freuen uns auf eure Vorschläge.



Sie haben ein Qualitätsprodukt gekauft. Sollten Sie dennoch Anlass zu einer Reklamation haben, wenden Sie sich bitte direkt an uns.

Haben Sie noch Fragen? Wir helfen Ihnen gerne:

AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach
www.amigo-spiele.de, E-Mail: hotline@amigo-spiele.de