

Clinic Rush



Heute ist euer erster Arbeitstag im Krankenhaus. Ihr habt keine Zeit, euch einzugewöhnen, denn die Wartezimmer sind voll und viele Patienten benötigen eure Hilfe. Da einige Kollegen ausgefallen sind, wird euch gleich die Verantwortung für mehrere Bereiche des Krankenhauses übertragen.

Versorgt Patienten, die ambulant behandelt werden können – und untersucht diejenigen, die einige Tage im Krankenhaus bleiben müssen. Sorgt für Erfolge, denn nur dann steigt das Ansehen des Krankenhauses – und vermeidet Fehler, denn dann gibt es schlechte Presse.

ANLEITUNG

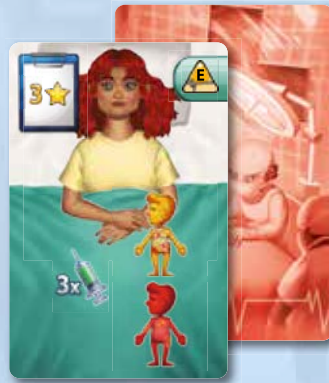
SPIELMATERIAL

36 Ambulante Patienten



ab Szenario 1

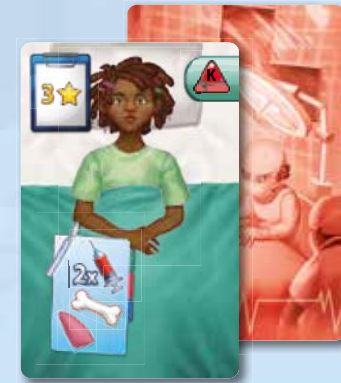
36 Stationäre Patienten, davon:



10 Internistische-Patienten
ab Szenario 1



18 Radiologie-Patienten
ab Szenario 2



8 Chirurgie-Patienten
ab Szenario 3

96 Diagnose-Karten



S1+

S2+

S3+

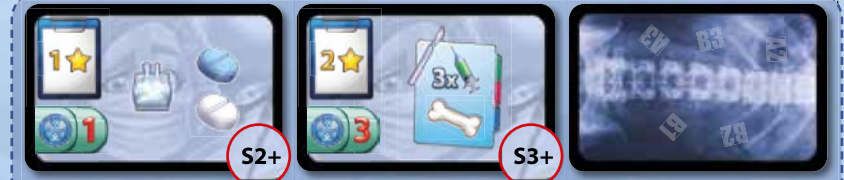
24 Bakterienkultur-Karten

11 normale
ab Szenario 1

5 mit Epidemien
ab Szenario 2

8 mit Operationen
ab Szenario 3

Rückseiten
(8 verschiedene, je 3 mal)



S2+

S3+

24 Röntgen-Karten

12 normale
ab Szenario 2

12 mit Operationen
ab Szenario 3

Rückseiten
(24 verschiedene)



S1+

S2+

S3+

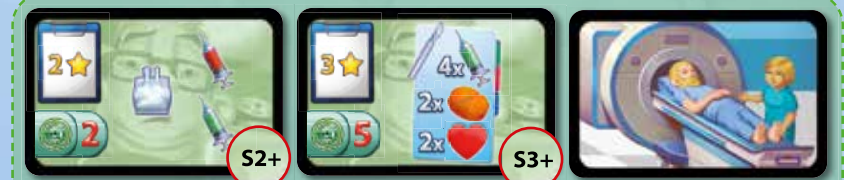
24 Blutbild-Karten

11 normale
ab Szenario 1

5 mit Epidemien
ab Szenario 2

8 mit Operationen
ab Szenario 3

Rückseiten
(24 verschiedene)



S2+

S3+

24 MRT-Karten

16 normale
ab Szenario 2

8 mit Operationen
ab Szenario 3

Rückseiten

14 Epidemie-Karten



ab Szenario 2

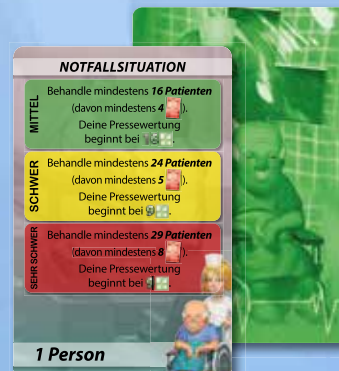
22 Experten-Karten



Nimm 3 verschiedene Organe (mit deiner Pinzette) aus dem allgemeinen Vorrat und lege sie in die Organbank.

nach Szenario 3

12 Herausforderung-Karten



1 Person

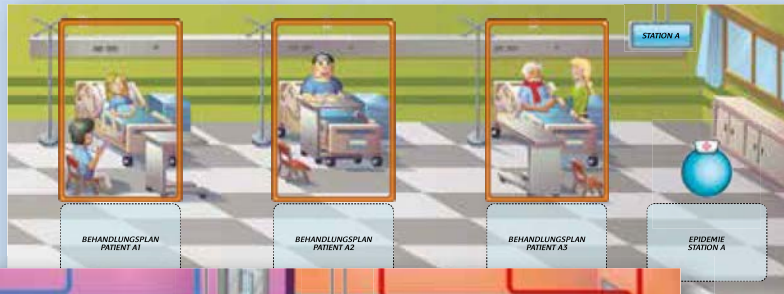
nach Szenario 3

1 Wertungsplan



ab Szenario 1

6 Spielpläne



ab Szenario 1

4 Sanduhren „Ärztin“



In den Farben Rot, Schwarz, Gelb, Grün
ab Szenario 1

4 Sanduhren „Krankenpfleger“



In der Farbe Türkis
ab Szenario 1

12 Spritzen



ab Szenario 1

4 Pinzetten



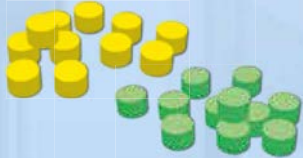
ab Szenario 1

15 Infusionsbeutel



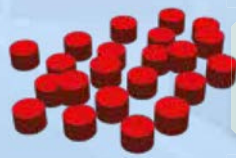
ab Szenario 1

24 gelbe Seren und 24 grüne Seren



ab Szenario 1

44 rote Blutkonserven



ab Szenario 1

4 dieser Steine
werden als rote
Blutkörperchen
verwendet

3 weiße Blutkörperchen



ab Szenario 1

6 3D-Betten



A-Betten ab Szenario 1, B-Betten ab Szenario 2

Jedes Bett besteht aus 3 Einzel-
teilen. Steckt diese vor eurer
ersten Partie zusammen.
Achtet darauf, dass die Kenn-
zeichnung der Seitenteile und des
Hauptteils übereinstimmen.

40 Organe, davon:



10 Herzen

10 Nieren



10 Lungen

10 Knochen

ab Szenario 3

12 blaue, 12 weiße und 12 orange Tabletten



ab Szenario 1

12 Zustand-Marker



ab Szenario 1

1 MRT-Scheibe



ab Szenario 2

1 Runden-Marker



ab Szenario 1

1 Ansehen-Marker



ab Szenario 1

1 Presse-Marker



ab Szenario 1

1 Ansehen-Plättchen



für Teams mit hohem Ansehen

8 Bakterienkultur-Plättchen

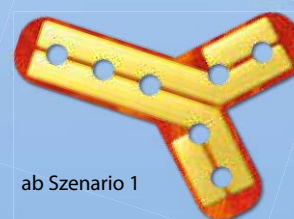


Vorderseiten
(8 verschiedene)

Rückseiten

ab Szenario 1

1 Blutbild-Analysestreifen



ab Szenario 1

Ersatzteilservice:

Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an uns:

<https://www.pegasus.de/ersatzteilservice>

Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel.

Dein Pegasus-Spiele-Team.

SZENARIO 1: EUER ERSTER TAG

Heute ist euer erster Tag. Panik macht sich in euch breit, denn nun liegt die Verantwortung bei euch. Nach einem langen Studium mit einigen Praktika habt ihr endlich euren Abschluss in der Tasche. Soeben habt ihr eure neue Wirkungsstätte betreten, das Viasyni Krankenhaus. Viele eurer Patienten haben lediglich ein paar Kratzer, die ihr ambulant behandeln könnt. Andere Patienten müsst ihr stationär aufnehmen. Um eine korrekte Diagnose stellen zu können, sind weiterführende Untersuchungen notwendig, sodass sie einige Nächte im Krankenhaus verbringen müssen. Und macht ja keine Fehler oder lasst eure Patienten warten, denn dann verschlechtert sich ihr Zustand und es gibt schlechte Presse.



SPIELVORBEREITUNG

1. Spielpläne vorbereiten

Platziert die 4 oben gezeigten Spielpläne in die Mitte eurer Spielfläche. Die Spielpläne *Station B* und den *Operationssaal* benötigt ihr im ersten Szenario nicht.

Hinweis: Legt den Spielplan *Labor* zusammengefaltet aus, sodass ihr nur die Hälfte mit dem roten und dem gelben Symbol sehen könnt. Die zweite Hälfte benötigt ihr erst im zweiten Szenario.

Die Anordnung der Spielpläne spielt keine Rolle. Legt sie so aus, dass ihr alle Spielpläne gut erreichen könnt.


Hinweis: Lasst rund um den Spielplan *Ambulante Behandlung* und *Wartezimmer* ausreichend Platz, damit ihr später Karten an alle Seiten des Spielplans anlegen könnt.

2. Allgemeinen Vorrat vorbereiten


Platziert alle Medikamente (blaue, orange und weiße Tabletten, Spritzen, gelbe und grüne Seren, Infusionsbeutel sowie Blutkonserven) als allgemeinen Vorrat neben den Spielplan *Krankenhausapotheke*.

3. Krankenhausapotheke und Blutbank vorbereiten

Nehmt folgende Medikamente aus dem allgemeinen Vorrat und platziert sie in die *Krankenhausapotheke*, abhängig von der Anzahl der spielenden Personen:

		
2 Personen	je 2	je 3
3 Personen	je 3	je 4
4 Personen	je 4	je 5

Nehmt Blutkonserven aus dem allgemeinen Vorrat und platziert sie in die *Blutbank*, abhängig von der Anzahl der spielenden Personen:

		
2 Personen	3	
3 Personen	4	
4 Personen	5	

4. Bereitet die Patientenstapel vor

Mischt alle 36 Ambulanten Patienten und platziert sie als verdeckten Patientenstapel links auf den Spielplan *Ambulante Behandlung und Wartezimmer*.

Mischt alle 10 Internistische-Patienten (gelbe Kittel) und platziert sie als verdeckten Patientenstapel rechts auf den Spielplan *Ambulante Behandlung und Wartezimmer*.

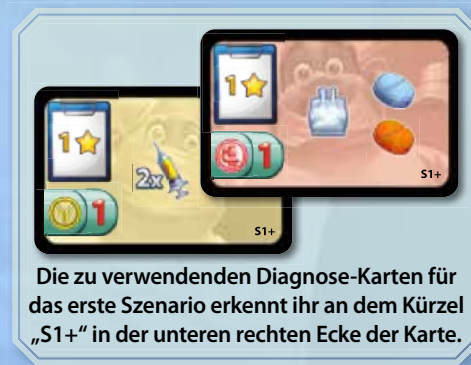
Die restlichen Patienten benötigt ihr im ersten Szenario nicht.

5. Bereitet die Diagnose-Karten vor

Verwendet in diesem ersten Szenario die jeweils 11 normalen Bakterienkultur- und Blutbild-Karten.

Mischt diese separat und platziert sie als verdeckte Stapel auf die grafisch übereinstimmenden Bereiche des *Labors*.

Die restlichen Diagnose-Karten benötigt ihr im ersten Szenario nicht.



6. Sanduhren und Pinzetten vorbereiten

Nehmt euch je 1 Sanduhr *Ärztin* in einer Farbe eurer Wahl sowie 1 Pinzette. Stellt zusätzlich 2 Sanduhren *Krankenpfleger* neben der *Station A* bereit. Legt überzählige Sanduhren und Pinzetten in die Schachtel zurück.

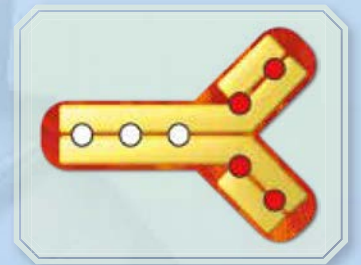
7. Betten vorbereiten

Stellt die 3D-Betten A1, A2 und A3 auf die mit der Kennzeichnung übereinstimmenden Bereiche in der *Station A*.

Die anderen 3 Betten benötigt ihr im ersten Szenario nicht.

8. Weiteres Material vorbereiten

Mischt die 8 Bakterienkultur-Plättchen und platziert sie verdeckt links neben das *Labor*. Platziert den Blutbild-Analysestreifen rechts davon. Platziert 3 weiße und 4 rote Blutkörperchen wie abgebildet in die Löcher des Analysestreifens.



Legt die 12 Zustand-Marker am Rand eurer Spielfläche aus.

Platziert den Wertungsplan an den Rand eurer Spielfläche. Auf diesem Plan haltet ihr das Ansehen und die Pressebewertung des Krankenhauses fest.

Platziert den Runden-Marker auf die 1 am rechten Rand des Wertungsplans. Platziert den Presse-Marker auf die 15 und den Ansehen-Marker auf die 0 der Wertungsleiste.

ÜBERBLICK

In diesem ersten Szenario erlernt ihr eure ersten Aufgaben im Krankenhaus. Ihr spielt **2 Runden** mit jeweils **4 Minuten**. Innerhalb dieser Zeit nehmt ihr neue Patienten auf und führt Diagnosen und Behandlungen durch. Am Ende jeder Runde prüft ihr, ob eure Patienten die benötigte Behandlung erhalten haben. Dafür erhöht sich der Ruf eures Krankenhauses. Macht ihr hingegen Fehler, verschlechtert sich der Zustand eurer Patienten. Außerdem gibt es schlechte Presse und eure Pressebewertung sinkt. Fällt diese jemals auf 0, habt ihr das Szenario sofort verloren.

Ihr spielt alle **gleichzeitig** und versucht **gemeinsam**, möglichst viele Patienten zu behandeln.

Möchtet ihr eine Aktion ausführen, stellt 1 Sanduhr (mit dem Sand in der oberen Hälfte) auf 1 der runden Aktionsfelder und führt die zugehörige Aktion **sofort** aus. Die dafür eingesetzte Sanduhr dürft ihr erst dann für eine weitere Aktion verwenden, wenn der Sand durchgelaufen ist.

Ihr kontrolliert je 1 Sanduhr in eurer Farbe, die eine Ärztin darstellt. Zusätzlich unterstützen euch 2 Krankenpfleger bei euren Aufgaben (türkise Sanduhren).

Die Sanduhren der Krankenschwester darf jede Person einsetzen, um eine Aktion auszuführen.

Ihr dürft auch dann eine neue Aktion beginnen (und somit eine weitere Sanduhr einsetzen), wenn der Sand der zuvor eingesetzten Sanduhr (Ärztin oder Krankenschwester) noch nicht durchgelaufen ist. Beachtet jedoch, dass ihr stets eure aktuelle Aktion beenden müsst, bevor ihr eine neue Sanduhr einsetzt und damit eine neue Aktion beginnt.

Einige Aktionen können nur von Ärztinnen ausgeführt werden, andere nur von Krankenschwestern. Wiederum andere Aktionen können sowohl von Ärztinnen als auch von Krankenschwestern ausgeführt werden.

Es gibt 3 verschiedene Arten von Aktionsfeldern, auf denen ihr unterschiedliche Sanduhren einsetzen dürft.



Hier darf nur eine Ärztin eingesetzt werden.



Hier darf nur ein Krankenschwester eingesetzt werden.



Hier darf sowohl eine Ärztin als auch ein Krankenschwester eingesetzt werden.

SPIELBLAUF

In diesem ersten Szenario könnt ihr die folgenden 8 Aktionen ausführen:

1. Patientendaten erfassen
2. Ambulanten Patienten behandeln
3. Stationären Patienten aufnehmen
4. Blutbild analysieren
5. Bakterienkultur bestimmen
6. Stationären Patienten behandeln
7. Blut spenden
8. Krankenhausapotheke auffüllen

1. Patientendaten erfassen (Krankenschwester)

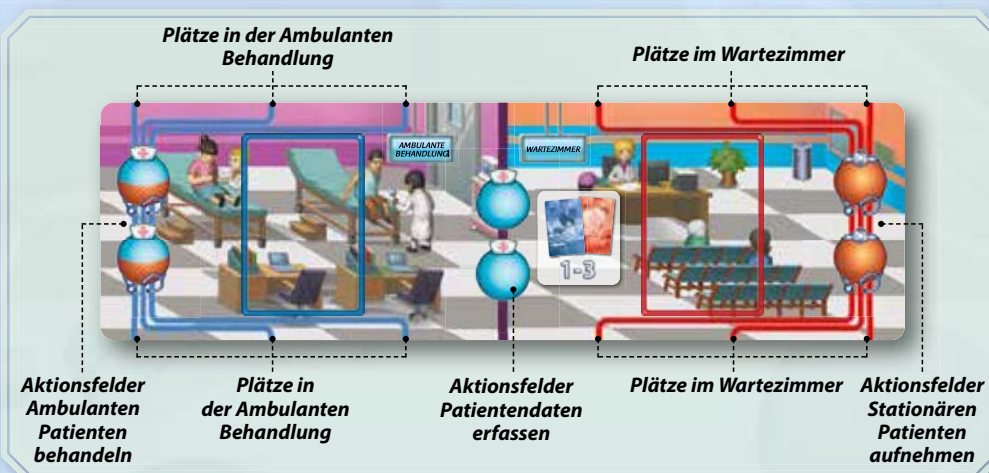
Bevor ihr Patienten behandeln könnt, müsst ihr erstmal ihre Patientendaten erfassen.

Decke insgesamt 1 bis 3 Patienten von den Patientenstapeln in einer Kombination deiner Wahl auf. Lege Ambulante Patienten auf freie Plätze in der Ambulanten Behandlung sowie Stationäre Patienten auf freie Plätze im Wartezimmer. Es gibt 6 Plätze in der Ambulanten Behandlung, gekennzeichnet durch blaue Linien, sowie 6 Plätze im Wartezimmer, gekennzeichnet durch rote Linien. Lege die Patienten jeweils ober- bzw. unterhalb dieser Linien aus.

Ambulante Patienten warten auf ihre Behandlung, während Stationäre Patienten im Wartezimmer auf ihre Aufnahme warten.

Für die Aktion *Patientendaten erfassen* gibt es 2 Aktionsfelder, die nur von Krankenschwestern genutzt werden können.

Hinweis: Im 1. Szenario könnt ihr maximal 10 Stationäre Patienten aufdecken.



Du darfst von einem Patientenstapel keine weitere Karte aufdecken, wenn es für diesen Patienten keinen freien Platz gibt.

Hinweis: Du darfst dich nach der 1. und 2. Karte entscheiden, ob du eine weitere Karte aufdecken möchtest oder ob du deine Aktion beendest. Entscheide dich bei jeder Karte erneut für einen der beiden Patientenstapel.

The example scenario shows a nurse performing the 'Collect patient data' action. The nurse is shown placing a patient card on a spot in the waiting room. The diagram illustrates the layout of the hospital, including the ambulatory treatment area (blue lines) and the waiting room (red lines). The nurse is shown placing a patient card on a spot in the waiting room. The diagram also shows the action fields for 'Patientendaten erfassen' and the patient cards being used.

Beispiel: Lisa stellt einen Krankenschwester auf eines der beiden Aktionsfelder *Patientendaten erfassen*. Zunächst deckt sie 1 Ambulanten Patienten auf und legt ihn auf einen der 5 freien Plätze. Lisa möchte eine weitere Karte aufdecken. Sie entscheidet sich für 1 Stationären Patienten und legt ihn auf den letzten freien Platz im Wartezimmer. Sie könnte einen weiteren Ambulanten Patienten aufdecken, entscheidet sich aber dagegen.

2. Ambulanten Patienten behandeln (Ärztin oder Krankenpfleger)



Ambulante Behandlungen können schnell durchgeführt werden und benötigen lediglich einige Medikamente und Infusionen aus der Krankenhausapotheke.

Behandle 1 aufgedeckten Ambulanten Patienten, der auf den Plätzen ober- oder unterhalb der Ambulanten Behandlung liegt.


Ambulante Patienten müssen mit Tabletten, Infusionsbeuteln und Spritzen behandelt werden. Nimm alle auf der Patientenkarte angegebenen Medikamente aus der *Krankenhausapotheke* und der *Blutbank* und lege sie auf die Karte des Patienten. Spritzen musst du zunächst vorbereiten (siehe unten). Lasse behandelte Patienten bis zum Ende der Runde auf ihrem Platz liegen. (Sie benötigen nach der anstrengenden Behandlung ein bisschen Ruhe.)

Am Rundenende wird überprüft, ob die Behandlung erfolgreich war. Für die *Ambulante Behandlung* gibt es 2 Aktionsfelder, die von Ärztinnen und Krankenpflegern genutzt werden können.

Spritzen vorbereiten

Auf der Karte eines Patienten ist angegeben, mit wie vielen Einheiten eines Serums  bzw. mit wie vielen Blutkonserven  der Patient behandelt werden muss. Nimm dir die angegebenen Einheiten Serum bzw. Blutkonserven sowie je 1 Spritze aus der *Krankenhausapotheke*.

Du darfst die beiden Seren und die Blutkonserven nicht miteinander mischen. Verwende für jede der 3 Arten eine eigene Spritze.

Öffne die Spritze und schiebe Seren bzw. Blutkonserven in die Spritze.  bedeutet z. B., dass du 1 Spritze mit 3 Blutkonserven füllen musst. Verschließe die Spritze anschließend wieder. In einer Spritze dürfen maximal 6 Einheiten eines Serums bzw. 6 Blutkonserven sein. Lege dann die fertig vorbereitete Spritze auf die Karte des Patienten.



Beispiel: Lisa behandelt einen ausliegenden Ambulanten Patienten. Dafür nimmt sie 2 orange Tabletten aus der Krankenhausapotheke und legt sie auf die Karte des Patienten. Zusätzlich bereitet sie 2 Spritzen vor. Sie öffnet beide Spritzen und schiebt in die erste Spritze 3 gelbe Seren und in die zweite Spritze 3 Blutkonserven. Danach verschließt sie die Spritzen und legt sie auf die Karte des Patienten. Der Patient bleibt bis zum Rundenende offen ausliegen. Erst dann wird geprüft, ob die Behandlung erfolgreich war.

3. Stationären Patienten aufnehmen (Ärztin)



Manche Patienten können nicht mit ein paar Tabletten oder einer Spritze behandelt werden. Für sie kommt nur eine stationäre Aufnahme in Frage, um weitere Untersuchungen durchführen zu können.

Lege die Karte von 1 Stationären Patienten aus dem Wartezimmer in ein leeres Bett deiner Wahl. Im ersten Szenario stehen euch 3 Betten zur Verfügung.

Für die Aktion *Stationären Patienten aufnehmen* gibt es 2 Aktionsfelder, die von Ärztinnen genutzt werden können.



Stationäre Patienten untersuchen

Bevor ihr Stationäre Patienten behandeln könnt, müsst ihr zunächst 1 oder 2 Untersuchungen durchführen, um einen Behandlungsplan zu erstellen. Welche Untersuchungen durchgeführt werden müssen, könnt ihr auf der Karte des Patienten sehen. Im ersten Szenario benötigen die Patienten die folgenden Untersuchungen: Bakterienkulturbestimmung  und Blutbildanalyse .

Für jedes Diagnose-Verfahren gibt es 1 Aktionsfeld, das von Ärztinnen genutzt werden kann.

Um einen Patienten zu untersuchen, müsst ihr ihn zusammen mit seinem Bett in den entsprechenden Bereich des *Labors* stellen. In jedem Bereich kann genau 1 Patient gleichzeitig untersucht werden. Dafür müsst ihr die oberste Untersuchung des jeweiligen Bereichs ausführen (siehe unten).



Hier kannst du Patienten untersuchen. Stelle einen Patienten zusammen mit seinem Bett in den entsprechenden Bereich dieses Plans, um die jeweilige Untersuchung durchzuführen.

4. Untersuchung: Blutbild analysieren (Ärztin)



Der Patient ist schwach und bleich. Wahrscheinlich hat er sich mit einem Virus infiziert. Mit einem Blutbild kannst du das sicher genauer einschätzen.

Schau dir die Rückseite der obersten Karte des Blutbild-Stapels an. Du musst das dort gezeigte Blutbild auf dem Blutbild-Analysestreifen nachbauen. Nimm dafür deine Pinzette in die Hand und vertausche mit Hilfe der Pinzette die weißen und roten Blutkörperchen auf dem Blutbild-Analysestreifen, bis sie mit der gezeigten Anordnung der Karte übereinstimmen. Dann ist die Untersuchung abgeschlossen.



(Diese Anordnung wird zwischen den Runden nicht zurückgesetzt. Die nächste Durchführung der Aufgabe startet einfach mit der bisherigen Anordnung.) Du darfst Blutkörperchen auf dem Tisch „zwischenlagern“.

5. Untersuchung: Bakterienkultur bestimmen (Ärztin)



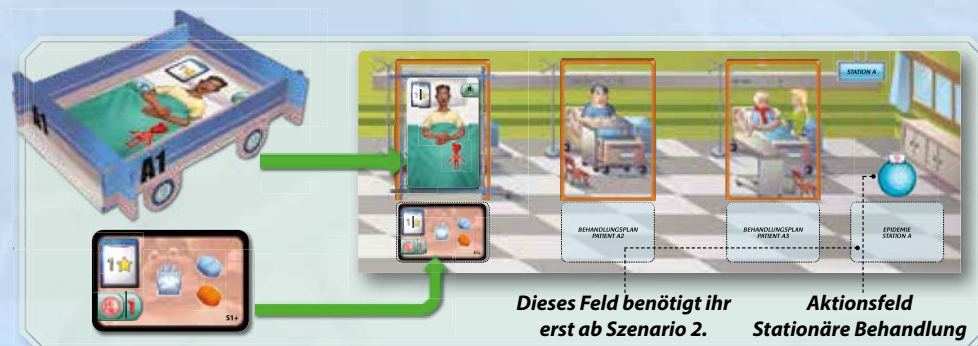
Die Patientin hat einen seltsamen Ausschlag, den du nicht genauer bestimmen kannst. Vielleicht sind es seltene Bakterien? Die musst du dir unbedingt unter dem Mikroskop ansehen!

Schau dir die Rückseite der obersten Karte des Bakterienkultur-Stapels an. Decke nun 1 Bakterienkultur-Plättchen deiner Wahl auf. Stimmt es nicht mit dem auf der Karte gezeigten Plättchen überein, lege es verdeckt zurück und decke das nächste Plättchen auf. Wiederhole dies ggf. so oft, bis du das passende Plättchen gefunden hast. Dann ist die Untersuchung abgeschlossen. Mische danach alle Plättchen verdeckt.



Untersuchung abgeschlossen

Stelle das Bett des Patienten nach Abschluss der Untersuchung zurück in seine Station. Drehe danach die Diagnose-Karte der soeben ausgeführten Untersuchung um. Dort siehst du den Behandlungsplan. Lege diesen auf dem Feld unterhalb des Bettes des Patienten aus.



Benötigte der Patient 2 Untersuchungen, müsst ihr nach Abschluss beider Untersuchungen den durchzuführenden Behandlungsplan festlegen.

Auf jedem Behandlungsplan steht eine Erfolgschance (Wert von 1 bis 5). Der Behandlungsplan mit der höheren Erfolgschance ist derjenige, den ihr durchführen müsst. Haben beide Behandlungspläne den gleichen Wert, dürft ihr euch einen davon aussuchen. Legt den durchzuführenden Behandlungsplan auf den zweiten Behandlungsplan (in den Bereich unterhalb des Bettes des Patienten).

Dieser Patient benötigt sowohl eine Blutbildanalyse als auch eine Bakterienkulturbestimmung. Nach Abschluss der Untersuchungen muss der Behandlungsplan mit der höheren Erfolgschance ausgewählt und durchgeführt werden, in diesem Beispiel also der obere.



6. Stationären Patienten behandeln (Krankenpfleger)

Die Diagnose ist gestellt. Jetzt geht es an die Behandlung.


Nachdem alle benötigten Untersuchungen abgeschlossen wurden und der richtige Behandlungsplan festgelegt wurde, kannst du den Stationären Patienten behandeln. Die Behandlung funktioniert genauso wie die Behandlung von Ambulanten Patienten. Nimm dir die benötigten Tabletten, Seren, Spritzen und Infusionsbeutel aus der Krankenhausapotheke sowie Blutkonserven aus der Blutbank und lege sie in das Bett des Patienten (Spritzen musst du wie üblich befüllen). Du musst sowohl die Medikamente auf der Karte des Patienten als auch die des durchzuführenden Behandlungsplans in das Bett des Patienten legen.

Lasse die Karte des behandelten Patienten anschließend in seinem Bett liegen. Am Rundenende wird überprüft, ob die Behandlung erfolgreich war.

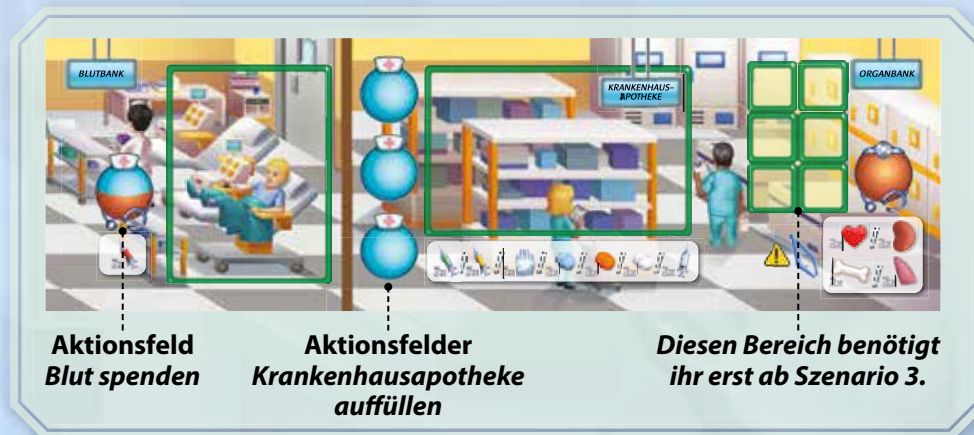
Für die Aktion *Stationären Patienten behandeln* gibt es 1 Aktionsfeld, das von Krankenpflegern genutzt werden kann.

7. Blut spenden (Ärztin oder Krankenpfleger)

Spenden Sie Blut! Es wird Leben retten.

Nimm 3 Blutkonserven  aus dem allgemeinen Vorrat und lege sie in die Blutbank. In der Blutbank dürfen beliebig viele Blutkonserven gelagert werden. Diese sind lediglich durch die Menge des vorhandenen Materials beschränkt.

Für die Aktion *Blut spenden* gibt es 1 Aktionsfeld, das von Ärztinnen und Krankenpflegern genutzt werden kann.



8. Krankenhausapotheke auffüllen (Krankenpfleger)

Ohne Medikamente nutzt die beste Ärztin gar nichts. Umso wichtiger ist es, dass in der Apotheke alles bereitsteht, was eure Patienten brauchen. Natürlich könnt ihr Medikamente auf Vorrat kaufen – aber achtet auch darauf, was eine hektisch vorbeistürmende Ärztin für ihre nächsten Patienten braucht.

Wähle 1 der folgenden Optionen, nimm die gewählten Medikamente aus dem allgemeinen Vorrat und lege sie in die *Krankenhausapotheke*:

- A) 3 grüne Seren 
- B) 3 gelbe Seren 
- C) 3 Infusionsbeutel 
- D) 2 blaue Tabletten 
- E) 2 orange Tabletten 
- F) 2 weiße Tabletten 
- G) 2 Spritzen 

Hinweis: Der Platz in der *Krankenhausapotheke* ist nicht limitiert, jedoch das vorhandene Spielmaterial.

RUNDENENDE

Nach Ablauf der Zeit endet die Runde.

Eine angefangene Handlung dürft ihr noch beenden (zum Beispiel das Füllen und Platzieren einer Spritze, das Platzieren einer Tablette oder die Durchführung einer Untersuchung, jedoch NICHT die vollständige Durchführung einer Behandlung).

Prüft danach, ob ihr die Ambulanten und stationären Patienten wie gefordert behandelt habt.

Beginnt bei den Ambulanten Patienten. Liegen alle benötigten Medikamente auf der Karte des Patienten? Falls ja, dann konntet ihr dem Patienten helfen und er verlässt das Krankenhaus. Das Ansehen eures Krankenhauses erhöht sich um die auf der Karte angegebenen Ansehenspunkte (die Sterne links oben auf der Karte).

Liegen die benötigten Medikamente nicht auf der Karte des Patienten, habt ihr einen Behandlungsfehler gemacht (siehe unten).

Prüft anschließend die stationären Patienten in den Betten. Wurden die geforderten Untersuchungen durchgeführt und der richtige Behandlungsplan ausgewählt?

Ist dies der Fall, prüft alle Medikamente im Bett des Patienten (genauso wie bei den Ambulanten Patienten). Neben den Medikamenten auf der Karte des Patienten müssen zusätzlich die Medikamente des Behandlungsplans im Bett des Patienten liegen. Wart ihr erfolgreich, erhöht sich das Ansehen des Krankenhauses um die Ansehenspunkte auf der Karte des Patienten und auf dem ausgeführten Behandlungsplan.

Habt ihr neben den geforderten Medikamenten weitere in das Bett (bzw. auf die Karte) eines Patienten gelegt, müsst ihr eure Pressewertung um 2 reduzieren. (Die Presse berichtet, dass ihr Medikamente verschwendet habt.) Der Patient kann das Krankenhaus dennoch verlassen und ihr dürft euer Ansehen wie oben beschrieben erhöhen.

Legt die Karten aller erfolgreich behandelten Ambulanten und Stationären Patienten ab und die verwendeten Medikamente zurück in den allgemeinen Vorrat.



Behandlungsfehler

Habt ihr geforderte Untersuchungen nicht durchgeführt oder die Behandlung noch nicht abgeschlossen, kann der Patient das Krankenhaus nicht verlassen und sein Zustand verschlechtert sich (siehe nächste Seite). Gleiches gilt, wenn ihr einen falschen Behandlungsplan aufgestellt habt (weil ihr z. B. falsche Untersuchungen durchgeführt habt und/oder nicht den Behandlungsplan mit der größten Erfolgchance ausgewählt habt.) Der Zustand von Stationären Patienten im Wartezimmer verschlechtert sich ebenfalls am Ende jeder Runde.

Habt ihr bereits einige der geforderten Untersuchungen durchgeführt und/oder Medikamente in das Bett des Patienten gelegt, verbleiben diese dort und ihr könnt die Behandlung in der nächsten Runde fortsetzen. Habt ihr falsche Untersuchungen durchgeführt, legt deren Behandlungspläne ab.

Zustandsverschlechterung

Den aktuellen Zustand eines Patienten könnt ihr am grünen, gelben oder roten Symbol in der oberen rechten Ecke der Patientenkarte erkennen.



normal

Ist der Zustand normal, müsst ihr eure Pressewertung um 1 reduzieren. Außerdem verschlechtert sich der Zustand des Patienten zu ernsthaft. Legt einen Zustand-Marker „ernsthaft“ auf die Karte.



ernsthaft

Ist der Zustand ernsthaft, müsst ihr eure Pressewertung um 3 reduzieren. Außerdem verschlechtert sich der Zustand des Patienten zu kritisch. Legt einen Zustand-Marker „kritisch“ auf die Karte des Patienten.



kritisch

Ist der aktuelle Zustand kritisch, wird euch die Verantwortung entzogen und der Patient sofort in ein Spezialkrankenhaus verlegt. Reduziert eure Pressewertung um 8. Legt alle Medikamente im Bett des Patienten zurück in den allgemeinen Vorrat und legt die Karte des Patienten und bereits durchgeführte Untersuchungen ab.

Wichtig: Erreicht eure Pressewertung jemals den Wert 0, verliert ihr sofort.

In diesem Beispiel wurden einige Behandlungsfehler gemacht. Es wurde eine falsche Untersuchung durchgeführt (Bakterienkulturbestimmung statt Blutbildanalyse). Da die geforderte Untersuchung nicht durchgeführt wurde (und die Behandlung somit noch nicht abgeschlossen ist), kann die Patientin das Krankenhaus nicht verlassen. Der Zustand der Patientin verschlechtert sich zu ernsthaft und ihr müsst eure Pressewertung um 1 reduzieren. Legt den falschen Behandlungsplan ab. Die Medikamente verbleiben im Bett der Patientin. Beendet ihr in der nächsten Runde ihre Behandlung, ohne dass diese Medikamente benötigt werden, müsst ihr eure Pressewertung um 2 reduzieren.

SPIELEND

Das Szenario endet nach der 2. Runde. Prüft, ob ihr das Ziel des Szenarios erreicht habt. Ist dies der Fall, könnt ihr mit dem zweiten Szenario fortfahren.

Solomodus

Clinic Rush kannst du auch alleine spielen. Bereite das Spiel wie im Spiel mit 2 Personen vor.

Du kontrollierst beide Ärztinnen und beide Krankenpfleger (später alle 4 Krankenpfleger).

Auch im Solomodus musst du eine Aktion beenden, bevor du eine neue beginnst.

Anders als im Mehrspielermodus hast du für eine Runde 5 Minuten Zeit.

ZIEL DES SZENARIOS

In jedem Szenario bieten wir euch 4 Schwierigkeitsgrade an. Entscheidet euch vor der 1. Runde für einen Schwierigkeitsgrad. Erreicht bis zum Ende der 2. Runde das geforderte Ansehen.

Denkt daran, dass ihr das Szenario sofort verliert, sollte eure Pressewertung auf 0 sinken.

	Leicht	Mittel	Schwer	Sehr Schwer
1 Person	15 Ansehen	19 Ansehen	24 Ansehen	28 Ansehen
2 Personen	15 Ansehen	19 Ansehen	25 Ansehen	30 Ansehen
3 Personen	20 Ansehen	25 Ansehen	30 Ansehen	35 Ansehen
4 Personen	25 Ansehen	30 Ansehen	35 Ansehen	40 Ansehen

LOS GEHTS

Stellt auf einem Smartphone 4 Minuten ein und beginnt jetzt die 1. Runde. Bevor ihr die Zeit startet, könnt ihr euch besprechen, wer von euch welche Aufgaben übernimmt.

SZENARIO 2: KNOCHENBRÜCHE UND INNERE VERLETZUNGEN

Die ersten Wochen liegen hinter euch und die Krankenhausverwaltung hat beschlossen, euch weitere Aufgaben anzuvertrauen. Von nun an seid ihr zusätzlich für Patienten verantwortlich, die geröntgt werden müssen. Außerdem muss gelegentlich ein MRT durchgeführt werden, um die richtige Diagnose stellen zu können. Von euch wird mehr und mehr Multitasking erwartet.

In letzter Zeit kam es außerdem vermehrt zu Problemen mit der Einhaltung der Hygienemaßnahmen. Gebt acht, ansonsten droht euch eine Epidemie.



SPIELVORBEREITUNG

Einige Schritte des Aufbaus sind identisch zum Aufbau des ersten Szenarios. Wir kennzeichnen abweichende Schritte mit einem ⚠️.

1. Spielpläne vorbereiten ⚠️

Platziert die 5 oben gezeigten Spielpläne in die Mitte eurer Spielfläche. Den Spielplan *Operationssaal* benötigt ihr im zweiten Szenario nicht.








Hinweis: Verwendet nun sowohl das Labor als auch die Diagnostik.

2. Allgemeinen Vorrat vorbereiten


Platziert alle blauen, weißen und orangen Tabletten, alle Spritzen, gelben und grünen Seren, Infusionsbeutel sowie Blutkonserven als allgemeinen Vorrat neben den Spielplan *Krankenhausapotheke*.

3. Krankenhausapotheke und Blutbank vorbereiten

Nehmt folgende Medikamente aus dem allgemeinen Vorrat und platziert sie in die Krankenhausapotheke, abhängig von der Anzahl der spielenden Personen:

	   	  
2 Personen	je 2	je 3
3 Personen	je 3	je 4
4 Personen	je 4	je 5

Nehmt Blutkonserven aus dem allgemeinen Vorrat und platziert sie in die Blutbank, abhängig von der Anzahl der spielenden Personen:

	
2 Personen	3
3 Personen	4
4 Personen	5

4. Bereitet die Patientenstapel vor

Mischt alle 36 Ambulanten Patienten und platziert sie als verdeckten Patientenstapel links auf den Spielplan *Ambulante Behandlung und Wartezimmer*.

Mischt die 10 Internistische-Patienten (gelbe Kittel) zusammen mit den 18 Radiologie-Patienten (blaue Kittel) und platziert sie als verdeckten Patientenstapel rechts auf den Spielplan *Ambulante Behandlung und Wartezimmer*.

Die restlichen Patienten benötigt ihr im zweiten Szenario nicht.

5. Bereitet die Diagnose-Karten vor

Mischt für jede der 4 Untersuchungen die normalen Diagnose-Karten und diejenigen mit Epidemie (Karten mit S1+ und S2+) und platziert sie als verdeckte Stapel auf die grafisch übereinstimmenden Bereiche im *Labor* und in der *Diagnostik*.

Die Diagnose-Karten mit Operationen benötigt ihr im zweiten Szenario nicht.

6. Sanduhren und Pinzetten vorbereiten

Nehmt euch je 1 Sanduhr *Ärztin* in einer Farbe eurer Wahl sowie 1 Pinzette. Stellt zusätzlich die 4 Sanduhren *Krankenpfleger* neben die *Stationen*. Legt überzählige Sanduhren und Pinzetten in die Schachtel zurück.

7. Betten vorbereiten

Stellt alle 3D-Betten auf die mit der Kennzeichnung übereinstimmenden Bereiche in den *Stationen A* und *B*.

8. Epidemien vorbereiten

Mischt alle Epidemie-Karten und platziert sie als verdeckten Stapel rechts neben die *Stationen*.

9. Weiteres Material vorbereiten

Mischt die 8 Bakterienkultur-Plättchen und platziert sie verdeckt neben das *Labor*.

Platziert den Blutbild-Analysestreifen links davon. Platziert 3 weiße und 4 rote Blutkörperchen wie in Szenario 1 in die Löcher des Analysestreifens.

Platziert die MRT-Scheibe rechts neben die *Diagnostik*.

Legt die 12 Zustand-Marker neben den Spielplänen aus.

Platziert den Wertungsplan an den Rand eurer Spielfläche.

Platziert den Runden-Marker auf die 1 am rechten Rand des Wertungsplans.

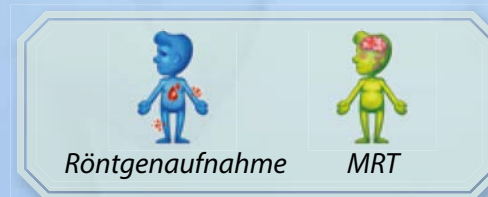
Platziert den Presse-Marker auf die 20 und den Ansehen-Marker auf die 0 der Wertungsleiste.

NEUE REGELN

In diesem Szenario spielt ihr **3 Runden** mit jeweils 4 Minuten. Es gelten die Regeln aus Szenario 1 mit folgenden Neuerungen.

Neues Spielelement: Radiologie-Patienten

Im Krankenhaus wurde euch die Verantwortung über weitere Patienten übertragen. Diese neuen Patienten müssen stationär aufgenommen werden und brauchen als Untersuchung entweder eine Röntgen- oder MRT-Aufnahme, erkennbar an den folgenden neuen Symbolen auf den Karten der Patienten.



Um einen Radiologie-Patienten zu untersuchen, musst du ihn zusammen mit seinem Bett in den entsprechenden Bereich der *Diagnostik* stellen. In jedem Bereich kann genau 1 Patient gleichzeitig untersucht werden.

Neue Aktion: Untersuchung: Röntgen (Ärztin)

Die Patientin kann nicht auftreten. Du kannst schon mit bloßem Auge sehen, dass sie sich mindestens einen Knochen gebrochen hat. Ein Röntgenbild wird dir zeigen, wie groß der Schaden ist.

Schau dir die oberste Karte des Röntgen-Stapels an. Auf der Rückseite der Karte stehen 5 Buchstaben-Zahlen-Kombinationen (zum Beispiel A2, B3, A1, B1, B2). Um erfolgreich zu Röntgen (und somit die Untersuchung abzuschließen), darf die Kennzeichnung des Bettes NICHT auf der Karte genannt werden.

Ist die Buchstaben-Zahlen-Kombination des Bettes sichtbar, schiebe die Karte unter den Röntgen-Stapel und ziehe die nächste Karte. Wiederhole dies, bis du das Röntgen abschließen kannst.

Für diese Aktion gibt es 1 Aktionsfeld, das von Ärztinnen genutzt werden darf.



A3
A1
A2
B2
B1
B3

Schau dir die oberste Karte des Röntgen-Stapels an und prüfe, welches Bett nicht genannt wird. Da das Bett B3 nicht genannt wird, darf die Vorderseite dieser Karte als Behandlungsplan für die Patientin in Bett B3 verwendet werden.

Neue Aktion: Untersuchung: MRT-Aufnahme (Ärztin)

Der Patient klagt über starke Schmerzen im Bauchraum, aber du siehst und fühlst leider überhaupt nichts. Vielleicht hat er innere Verletzungen? Zur Sicherheit solltest du ein MRT machen.


Um eine MRT-Aufnahme durchzuführen, lege die MRT-Scheibe auf eine Ecke des Bettes. Stelle die Sanduhr der Ärztin auf das Aktionsfeld der MRT-Scheibe. Ist der Sand durchgelaufen, ist die Aufnahme und somit die Untersuchung abgeschlossen.

Fällt die Sanduhr von der MRT-Scheibe, während der Sand durchläuft, hat sich der Patient zu viel bewegt und die Aufnahme ist unscharf. Stelle die Sanduhr wieder auf und warte, bis der Sand komplett durchgelaufen ist. Beginne die Untersuchung dann von vorne! Alternativ kann auch eine andere Ärztin einspringen und die Untersuchung durchführen.

Seid achtsam, dass ihr die Sanduhr nicht von der MRT-Scheibe stoßt. Andernfalls müsst ihr die gesamte Aktion wiederholen.



Neues Spielelement: Epidemie

Auf der Vorderseite mancher Diagnose-Karten ist ein Virensymbol  abgebildet. Deckst du eine solche Karte nach einer abgeschlossenen Untersuchung auf, kommt es zu einer Epidemie auf der Station dieses Patienten. Ziehe sofort 1 Epidemie-Karte und lege sie mit der Vorderseite nach oben in den Bereich „Epidemie“ auf der rechten Seite der betroffenen Station. Nun müsst ihr euch auch noch um diese Epidemie kümmern. Dabei müsst ihr Folgendes beachten:



- In jeder Station kann maximal 1 Epidemie-Karte offen ausliegen. Müsstest ihr im weiteren Rundenverlauf eine weitere Epidemie-Karte ziehen und auslegen, ignoriert dies.
- Um die Epidemie einzudämmen, müsst ihr in jedes Bett dieser Station, in dem ein Patient liegt, die auf der Epidemie-Karte angegebenen Medikamente legen – zusätzlich zu den Medikamenten für die Behandlung dieses Patienten. Um dies zu tun, führt die Aktion „Epidemie eindämmen“ aus.



Hinweis: Zieht ihr eine Epidemie-Karte mit dem rechts gezeigten Symbol, habt ihr nochmal Glück gehabt. Legt diese Karte sofort ohne Effekt ab.



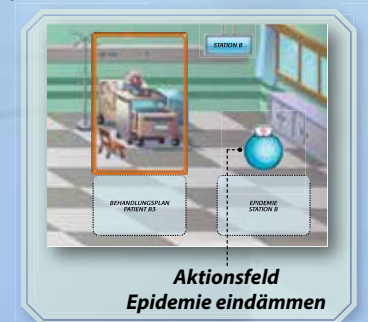
Neue Aktion: Epidemie eindämmen (Krankenpfleger)

Um eine Epidemie einzudämmen, stelle die Sanduhr eines Krankenpflegers auf das Aktionsfeld oberhalb der ausliegenden Epidemie-Karte. Nimm dann die auf der Epidemie-Karte angegebenen Medikamente aus der Krankenhausapotheke und der Blutbank und lege sie in das Bett jedes Patienten auf dieser Station. Du musst die angegebenen Medikamente in jedes Bett legen, in dem ein Patient liegt.

(Spritzen musst du wie üblich befüllen.)

Liegt in einem Bett kein Patient, darfst du in dieses Bett auch keine Medikamente legen. Wenn ihr jedoch später einen Patienten in dieses Bett legt, müsst ihr die Aktion „Epidemie eindämmen“ für diesen Patienten erneut durchführen.

Lasst die Epidemie-Karte offen ausliegen. Prüft erst am Rundenende, ob ihr die Epidemie erfolgreich eingedämmt habt.



RUNDENENDE

Prüft am Rundenende zunächst, ob ausliegende Epidemien erfolgreich eingedämmt wurden (also ob die benötigten Medikamente in den Betten aller Patienten auf der jeweiligen Station liegen). Entfernt diese Medikamente aus den Betten und legt sie zurück in den allgemeinen Vorrat. Dafür dürft ihr das Ansehen des Krankenhauses, wie auf der Epidemie-Karte angegeben, erhöhen.

Habt ihr die Epidemie nicht eingedämmt, sinkt eure Pressewertung um 2. Entfernt dennoch die auf der Epidemie-Karte angegebenen Medikamente aus den Betten, in denen sie teilweise oder vollständig vorhanden sind. Tut dies auch dann, wenn die Medikamente zu dem Behandlungsplan des entsprechenden Patienten gehören.

Habt ihr die Epidemie erfolgreich eingedämmt, legt die Epidemie-Karte ab. Andernfalls müsst ihr euch in der nächsten Runde darum kümmern.

Prüft danach, ob ihr die Ambulanten und Stationären Patienten wie gefordert behandelt habt (identisch zum ersten Szenario, mit denselben Konsequenzen).

SPIELENDE

Das Spiel endet nach der **3. Runde**. Prüft, ob ihr das Ziel des Szenarios erreicht habt. Ist dies der Fall, könnt ihr mit dem dritten Szenario fortfahren.

ZIEL DES SZENARIOS

Erreicht bis zum Ende der 3. Runde das geforderte Ansehen und verhindert, dass eure Pressewertung auf 0 sinkt.

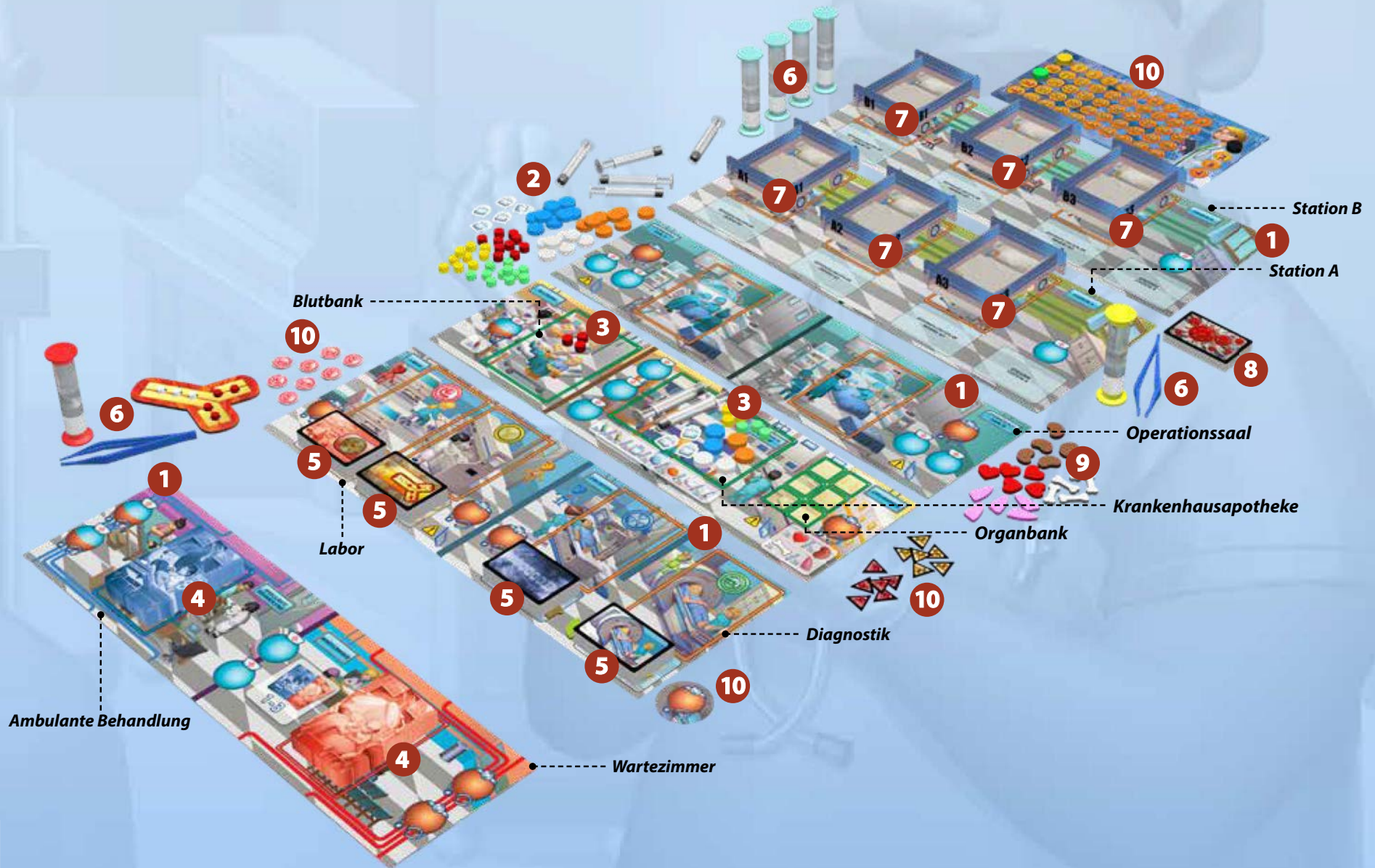
	Leicht	Mittel	Schwer	Sehr Schwer
1 Person	32 Ansehen	36 Ansehen	40 Ansehen	45 Ansehen
2 Personen	35 Ansehen	40 Ansehen	45 Ansehen	50 Ansehen
3 Personen	45 Ansehen	52 Ansehen	60 Ansehen	68 Ansehen
4 Personen	55 Ansehen	65 Ansehen	75 Ansehen	85 Ansehen




SZENARIO 3: LUNGE UND HERZ

„Herr Steffens in den OP bitte, Herr Steffens in den OP.“

Zum wiederholten Mal schallt diese Ansage durch die Lautsprecher. Irgendetwas scheint nicht zu stimmen. Wo ist Herr Steffens? Wenige Minuten später macht sich euer Pieper bemerkbar. Ihr werdet in den OP gerufen und informiert, dass Herr Steffens nicht erreichbar ist und Patient Jürgens unbedingt operiert werden muss. Ihr müsst einspringen und dem leitenden Facharzt assistieren. Scheinbar ist eine Organtransplantation geplant, die nur unter Einhaltung strengster hygienischer Auflagen durchgeführt werden darf. Euch schwant, dass euch ein anstrengender Tag bevorsteht.



SPIELVORBEREITUNG

Viele Schritte des Aufbaus sind identisch zum Aufbau des zweiten Szenarios. Wir kennzeichnen abweichende Schritte mit einem .

1. Spielpläne vorbereiten



Platziert alle Spielpläne in die Mitte eurer Spielfläche.

2. Allgemeinen Vorrat vorbereiten


Platziert alle blauen, weißen und orangen Tabletten, Infusionsbeutel, gelben und grünen Seren sowie Blutkonserven als allgemeinen Vorrat neben die Spielpläne.

3. Krankenhausapotheke und Blutbank vorbereiten

Nehmt folgende Medikamente aus dem allgemeinen Vorrat und platziert sie in die Krankenhausapotheke, abhängig von der Anzahl der spielenden Personen:

		
2 Personen	je 2	je 3
3 Personen	je 3	je 4
4 Personen	je 4	je 5

Nehmt rote Blutkonserven aus dem allgemeinen Vorrat und platziert sie in die Blutbank, abhängig von der Anzahl der spielenden Personen:

	
2 Personen	3
3 Personen	4
4 Personen	5

4. Bereitet die Patientenstapel vor

Mischt alle 36 Ambulanten Patienten und platziert sie als verdeckten Patientenstapel links auf den Spielplan *Ambulante Behandlung und Wartezimmer*.

Mischt alle 36 Stationären Patienten und platziert sie als verdeckten Patientenstapel rechts auf den Spielplan *Ambulante Behandlung und Wartezimmer*.

5. Bereitet die Diagnose-Karten vor

Mischt alle Bakterienkultur-Karten und platziert sie als verdeckten Stapel im entsprechenden Bereich des *Labors*.

Mischt alle Blutbild-Karten und platziert sie als verdeckten Stapel im entsprechenden Bereich des *Labors*.

Mischt alle Röntgen-Karten und platziert sie als verdeckten Stapel im entsprechenden Bereich der *Diagnostik*.

Mischt alle MRT-Karten und platziert sie als verdeckten Stapel im entsprechenden Bereich der *Diagnostik*.

6. Sanduhren und Pinzetten vorbereiten

Nehmt euch je 1 Sanduhr *Ärztin* in einer Farbe eurer Wahl sowie 1 Pinzette. Stellt zusätzlich die 4 Sanduhren *Krankenpfleger* neben die Stationen. Legt überzählige Sanduhren und Pinzetten in die Schachtel zurück.

7. Betten vorbereiten

Stellt alle 3D-Betten auf die mit der Kennzeichnung übereinstimmenden Bereiche der *Stationen A und B*.

8. Epidemien vorbereiten

Mischt alle Epidemie-Karten und platziert sie als verdeckten Stapel rechts neben die *Stationen*.

9. Organe vorbereiten

Platziert alle Organe als allgemeinen Vorrat neben die *Krankenhausapotheke*.

10. Weiteres Material vorbereiten

Mischt die 8 Bakterienkultur-Plättchen und platziert sie verdeckt neben der *Diagnostik*.

Platziert den Blutbild-Analysestreifen links davon. Platziert 3 weiße und 4 rote Blutkörperchen wie in Szenario 1 in die Löcher des Analysestreifens. Platziert die MRT-Scheibe rechts neben der *Diagnostik*.

Legt die 12 Zustand-Marker neben den Spielplänen aus.

Platziert den Wertungsplan an den Rand eurer Spielfläche.

Platziert den Runden-Marker auf die 1 am rechten Rand des Wertungsplans und den Ansehen-Marker auf die 0. Platziert den Presse-Marker abhängig vom gewählten Schwierigkeitsgrad:

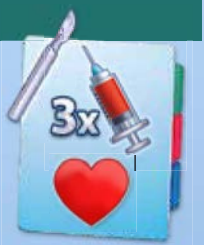
	Leicht	Mittel	Schwer	Sehr Schwer
1 und 2 Personen	20	16	12	9
3 Personen	25	20	15	12
4 Personen	30	24	20	15

NEUE REGELN

In diesem Szenario spielt ihr **4 Runden** mit jeweils 4 Minuten. Es gelten die bisherigen Regeln mit folgenden Neuerungen.

Neues Spielelement: Chirurgie-Patienten

Im Krankenhaus wurde euch die Verantwortung über weitere Patienten übertragen. Diese neuen Patienten müssen stationär aufgenommen und operiert werden. Dass ein Patient operiert werden muss, erkennt ihr an der OP-Mappe auf seiner Karte.



Neue Aktion: Operation (Ärztin oder Krankenpfleger)

Um einen Patienten zu operieren, verschiebt sein Bett in den *Operationssaal*. Im *Operationssaal* ist Platz für 2 Betten, also können 2 Operationen parallel durchgeführt werden. Anders als bei allen anderen Aktionen können 3 Personen an einer Operation mitwirken (1 Ärztin und 2 Krankenpfleger).

Es muss jedoch mindestens 1 Ärztin und 1 Krankenpfleger mitwirken, da diese nur Teilbereiche der Aufgabe ausführen dürfen.

Wie bei der Behandlung von Ambulanten und Stationären Patienten müsst ihr Medikamente und Blutkonserven aus der *Krankenhausapotheke* bzw. der *Blutbank* nehmen und in das Bett des Patienten legen. Dies darf **nur von Krankenpflegern** ausgeführt werden.

Zusätzlich müsst ihr Organe aus der *Organbank* in das Bett des Patienten legen. Diese Aufgabe darf **nur von Ärztinnen** ausgeführt werden.

Achtung: Alle an einer Operation beteiligten Personen dürfen alle Medikamente (außer Spritzen) und Organe ausschließlich mit der Pinzette berühren.







Ihr müsst die Spritzen mit einer Pinzette befüllen und die benötigten Organe und Medikamente mit einer Pinzette in das Bett des Patienten legen. Ihr dürft Medikamente, Seren und Organe zu keinem Zeitpunkt mit den Händen berühren, ansonsten verunreinigt ihr die Objekte (und müsst sie zurück in den allgemeinen Vorrat legen). Für jedes verunreinigte Organ reduziert sich eure Pressewertung sofort um 2.

Neues Spielelement: Organbank

In der *Organbank* könnt ihr bis zu 6 Organe lagern. Ihr dürft zu keinem Zeitpunkt Organe aus der *Organbank* zurück in den allgemeinen Vorrat legen. Sorgt dafür, dass ihr nur die Organe anfordert, die ihr auch für Operationen benötigt. Neue Organe und Knochen erhaltet ihr mit der Aktion *Organe anfordern*.

Neue Aktion: Organe anfordern (Ärztin)

Wähle 1 der folgenden Optionen, nimm die gewählten Organe und lege sie in die *Organbank*:

- A) 1 oder 2 Herzen 
- B) 1 oder 2 Nieren 
- C) 1 oder 2 Lungen 
- D) 1 oder 2 Knochen 



Wichtig: Du darfst Organe niemals mit der Hand berühren. Verwende eine Pinzette, um die Organe aus dem allgemeinen Vorrat in die *Organbank* zu legen.

RUNDENENDE

Prüft am Rundenende, ob die Patienten wie gefordert behandelt wurden. Bei Patienten, die eine Operation benötigten, ist dies der Fall, wenn alle auf der Karte des Patienten und dem bestimmten Behandlungsplan genannten Medikamente im Bett des Patienten liegen.

Habt ihr Operationen wie gefordert durchgeführt, erhöht sich das Ansehen des Krankenhauses nach den bekannten Regeln. Fehlen Organe, habt ihr einen Behandlungsfehler gemacht (und der Patient kann das Krankenhaus nicht verlassen).

Dieser Patient muss operiert werden.



Habt ihr bereits einen Teil der Organe in das Bett des Patienten gelegt, die für die Behandlung benötigt werden, verbleiben diese dort. Ihr könnt die Behandlung in der nächsten Runde fortsetzen.

Liegen im Bett des Patienten jedoch Organe, die nicht erforderlich sind, sinkt eure Pressewertung um 3. Der Patient kann das Krankenhaus nicht verlassen und sein Zustand verschlechtert sich (unabhängig davon, ob die restliche Behandlung wie gefordert ausgeführt wurde). In der nächsten Runde müsst ihr den Patienten erneut operieren und dabei die nicht benötigten Organe wieder entfernen (und mit der Pinzette zurück in den allgemeinen Vorrat legen).

Hinweis: Habt ihr mehrere Fehler gemacht, verschlechtert sich der Zustand des Patienten nur einmal.

SPIELENDE

Das Spiel endet nach der **4. Runde**. Prüft, ob ihr das Ziel des Szenarios erreicht habt.

ZIEL DES SZENARIOS

Erreicht das geforderte Ansehen und verhindert, dass eure Pressewertung auf 0 sinkt.

	Leicht	Mittel	Schwer	Sehr Schwer
1 Person	24 Ansehen	40 Ansehen	52 Ansehen	65 Ansehen
2 Personen	30 Ansehen	45 Ansehen	60 Ansehen	70 Ansehen
3 Personen	35 Ansehen	55 Ansehen	70 Ansehen	85 Ansehen
4 Personen	50 Ansehen	70 Ansehen	90 Ansehen	110 Ansehen



ZUSÄTZLICHE HERAUSFORDERUNGEN

Habt ihr alle 3 Szenarien geschafft, könnt ihr euch zusätzlichen Herausforderungen stellen. Bereitet das Spiel wie in Szenario 3 beschrieben vor und spielt mit den Regeln aller 3 Szenarien. Die Pressewertung startet abhängig vom gewählten Szenario und von der gewählten Schwierigkeitsstufe. Verwendet zur Übersicht die Herausforderung-Karten.

Presse-Schlammschlacht

Ihr steht unter besonderer Beobachtung der Presse. Macht bloß keine Fehler, denn schlechte Presse kann euer Krankenhaus ruinieren.

Erreicht in 4 Runden das geforderte Ansehen:

	Mittel	Schwer	Sehr Schwer
1 Person	32 Ansehen	45 Ansehen	60 Ansehen
2 Personen	40 Ansehen	55 Ansehen	75 Ansehen
3 Personen	45 Ansehen	65 Ansehen	85 Ansehen
4 Personen	55 Ansehen	85 Ansehen	105 Ansehen

Eure Pressewertung beginnt bei:

	Mittel	Schwer	Sehr Schwer
1 und 2 Personen	8	5	5
3 Personen	10	6	6
4 Personen	12	8	6

Volle Bettenbelegung

Ein Krankenhaus in der Nähe hatte einen Wasserschaden und muss nun kernsaniert werden. Möglichst viele Patienten wurden deshalb in euer Krankenhaus verlegt – und auch euer Wartezimmer ist noch voller als sonst.

Behandelt die folgende Anzahl Patienten bis zum Ende der 4. Runde:

	Mittel	Schwer
1 Person	6 Ambulante Patienten und 6 Stationäre Patienten	7 Ambulante Patienten und 9 Stationäre Patienten
2 Personen	5 Ambulante Patienten und 7 Stationäre Patienten	8 Ambulante Patienten und 10 Stationäre Patienten
3 Personen	7 Ambulante Patienten und 9 Stationäre Patienten	9 Ambulante Patienten und 15 Stationäre Patienten
4 Personen	9 Ambulante Patienten und 11 Stationäre Patienten	10 Ambulante Patienten und 20 Stationäre Patienten

Eure Pressewertung beginnt bei:

	Mittel	Schwer
1 und 2 Personen	16	9
3 Personen	20	12
4 Personen	24	15

Notfallsituation

Es gab einen größeren Unfall und nun sind mehrere Krankenhwagen auf dem Weg zu euch. Gebt acht, dass eure Arbeit nicht unter der besonders stressigen Situation leidet.

Behandelt die folgende Anzahl Patienten bis zum Ende der 4. Runde:

	Mittel	Schwer	Sehr Schwer
1 Person	16 (mindestens 4 Stationäre Patienten)	24 (mindestens 5 Stationäre Patienten)	29 (mindestens 8 Stationäre Patienten)
2 Personen	18 (mindestens 4 Stationäre Patienten)	26 (mindestens 6 Stationäre Patienten)	32 (mindestens 10 Stationäre Patienten)
3 Personen	22 (mindestens 6 Stationäre Patienten)	32 (mindestens 8 Stationäre Patienten)	36 (mindestens 12 Stationäre Patienten)
4 Personen	26 (mindestens 8 Stationäre Patienten)	38 (mindestens 14 Stationäre Patienten)	42 (mindestens 18 Stationäre Patienten)

Eure Pressewertung beginnt bei:

	Mittel	Schwer	Sehr Schwer
1 und 2 Personen	16	9	9
3 Personen	20	12	12
4 Personen	24	15	15

VARIANTE: EXPERTEN

Experten unterstützen euch bei euren Aufgaben im Krankenhaus oder stellen euch zusätzliche Aufgaben. Erledigt ihr diese, erhöht sich das Ansehen des Krankenhauses.

Experten könnt ihr in jeder der 3 Herausforderungen verwenden. Mischt beim Aufbau alle Expertenkarten und platziert sie verdeckt an den Rand eurer Spielfläche.

Deckt zu Beginn jeder Runde die obersten 3 Experten-Karten auf. Experten geben euch entweder eine neue Aktion oder eine Aufgabe, für deren Abschluss sich das Ansehen des Krankenhauses erhöht. Legt die Experten am Ende der Runde wieder ab.

Aktionen

Diese Experten geben euch eine neue Aktion, die ihr im Verlauf einer Runde beliebig oft nutzen könnt. Welche Sanduhr ihr einsetzen müsst, erkennt ihr am Aktionsfeld.



Aufgaben

Diese Experten geben euch eine Aufgabe. Erfüllt ihr diese in der laufenden Runde, erhöht sich eure Pressewertung um den in der linken oberen Ecke genannten Wert.



IMPRESSUM

Autoren: Dávid Turczy, Anthony Howgego und Konstantinos Kokkinis • **Illustrationen:** Gong Studios

Deutsche Ausgabe:

Grafikdesign: Jessy Töpfer • **Realisation:** Sebastian Hein

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, unter Lizenz von Artipia Games.

©2020 Artipia Games © der deutschen Ausgabe 2021 Pegasus Spiele GmbH. Alle Rechte vorbehalten.

Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



/pegasusspiele



Pegasus Spiele

